

Stay cool



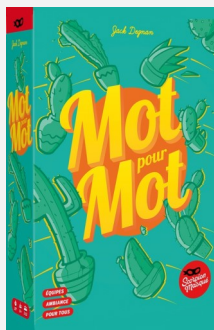
Stay Cool, le jeu multitâche ! Deux joueurs te bombardent de questions. Garde ton calme et réponds à un maximum de questions dans le temps qui t'est imparti. Le jeu se joue en 3 manches. Dans toutes les manches, tu réponds oralement aux questions d'un joueur en même temps que tu écris tes réponses avec des dés pour l'autre joueur. Rien de plus simple, on te dit !



Jeu d'ambiance

Durée : 25 min
3 à 7 joueurs
A partir de 12 ans

Mot pour mot



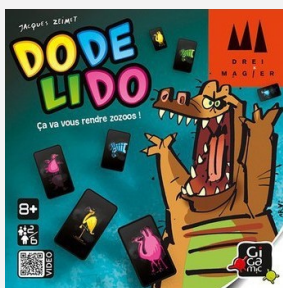
Deux équipes s'affrontent pour capturer des lettres en prononçant des mots répondant à une catégorie imposée. A la sixième lettre : on remporte la partie !



Jeu d'ambiance

Durée : 20 min
2 à 12 joueurs
A partir de 8 ans

Dodelio



Ça va vous rendre Zozoos ! Soyez réactif pour vous débarrasser au plus vite de vos cartes ! A son tour chaque joueur pose sa première carte sur l'une des trois piles et doit donner instantanément la bonne réponse : une majorité d'animaux, de couleurs, ou en cas d'égalité Dodelido ! A moins qu'il n'y ait «rien» à dire ?! Sans parler du crocodile ou de la tortue qui peuvent s'en mêler ! Un jeu d'ambiance pour toute la famille qui risque de vous rendre chèvre !



Jeu d'ambiance

Durée : 15 min
2 à 6 joueurs
A partir de 8 ans

Texto



Une lettre, un thème, un mot, illico texto ! Chacun leur tour les joueurs retournent une carte, révélant ainsi une catégorie et trois lettres. Seule l'une d'entre elles correspond à la couleur de la catégorie. Il s'agit alors d'être le plus rapide à trouver un mot qui commence par cette lettre et appartient à cette catégorie : le premier qui y parvient gagne la carte. Puis on recommence un nouveau tour ! Celui qui cumule le plus de cartes en fin de partie, gagne. Texto ! est un jeu au principe simple mais totalement addictif qui mettra à l'épreuve votre vivacité d'esprit.



Jeu d'ambiance

Durée : 10 min
2 à 6 joueurs
A partir de 6 ans



médiathèque
CHRISTINE DE PIZAN
bibliothèque
ANDRÉ MALRAUX

10 jeux d'ambiance



POISSY

Blanc manger coco



Parce qu'on ne rit jamais assez, parce qu'on a le droit de rire de TOUT, nous avons créé Blanc-manger Coco, le jeu parfait pour animer vos apéros. Un joueur lit une carte question, c'est-à-dire une phrase à trou, et les autres complètent la phrase en proposant, face cachée, une carte réponse. Le joueur qui a lu la question, choisit la réponse qu'il préfère et désigne ainsi le vainqueur de la manche. Toute la magie du jeu réside dans le décalage total entre questions et réponses.



Jeu d'ambiance

Durée : 30 min
A partir de 3 joueurs
A partir de 16 ans

Bellz !



Le but du jeu est d'être le premier joueur à capturer les 10 grelots de sa couleur. Pour cela, lors de son tour, le joueur choisit quel côté du stick aimanté il souhaite utiliser (côté fin et précis, ou côté gros et puissant), puis doit tenter d'attraper un maximum de grelots au centre de la table. Mais attention, si l'un des grelots tombe en dehors de la zone de jeu, ou qu'une autre couleur est capturée, alors le tour du joueur s'arrête et sa collecte est annulée.



Jeu d'ambiance

Durée : 15 min
2 à 4 joueurs
A partir de 6 ans

Just one



Just One est un party game coopératif où vous jouez tous ensemble pour découvrir le plus de mots mystères. Trouvez le meilleur indice pour aider votre équipier et soyez original, car tous les indices identiques seront annulés !

Spiel des Jahres 2019



Jeu d'ambiance

Durée : 20 min
3 à 7 joueurs
A partir de 8 ans

Mito



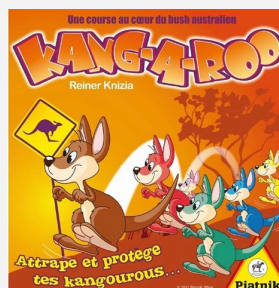
Il est interdit de tricher...sauf dans ce jeu ! Il s'agit ici de se débarrasser le premier de toutes ses cartes en les posant et en trichant astucieusement.



Jeu d'ambiance

Durée : 25 min
3 à 5 joueurs
A partir de 7 ans

Kang-a-roo



Un jeu de cartes rapide et à suspense permettant de manipuler des petits kangourous colorés. Qui en aura le plus à la fin ?



Jeu d'ambiance

Durée : 10 min
3 à 6 joueurs
A partir de 4 ans

Bourpif



Au fin fond des vastes terres de La Mornifle, se trouve un lieu aussi malfamé que légendaire... Le donjon de Bourpif ! Mettez à l'épreuve votre sens de l'observation, votre dextérité et votre rapidité pour devenir un aventurier de renommée ! Si vous n'avez aucune de ces compétences alors fuyyyyyeezzz !



Jeu d'ambiance

Durée : 10 min
2 à 4 joueurs
A partir de 7 ans